

Núcleo de Computação Gráfica - 3D MAX

Curso de extensão

Objetivo

O objetivo do curso é permitir ao aluno a criação de objetos virtuais tridimensionais, organizar e selecionar processos para renderizá-los e animá-los. O curso também enfatiza a simulação e imitação de fenômenos da natureza e efeitos especiais para diversas finalidades (vento, água, ondas, explosão e fogo).

Conteúdo

- Apresentação do software e seus recursos;
- Conceitos básicos;
- O emprego das ferramentas;
- Criação 3D, manipulação e aplicação de materiais como plástico, mármore, vidro e espelho;
- Controles de cores e texturas;
- Criação de efeitos da natureza;
- Aplicação da ferramenta em um produto, importação e exportação e animação (AVI).

Professor - José Paulo Forbeck

Graduado e Mestre em Desenho Industrial pela Universidade Mackenzie com especialização em Computação Gráfica na área de modelagem 3D, animação (AVI), prototipagem e processos de fabricação (CNC, DNC e STL). É consultor sênior de diversas empresas e na criação de produtos plásticos e moldes via processo CN. Foi professor universitário de diversas instituições, dentre elas as universidades Mackenzie e Anhembi Morumbi ensinando AutoCAD, Rhino, 3D Max, Corel, PhotoShop e Free Hand.

Valor: R\$ 750,00 (3 x R\$ 250,00)